

Zarándoklat és felkészülés

Végigjátszás I. rész

Az egész úgy kezdődik, hogy pletykákat hallasz, miszerint az Anvili templomot megtámadták. Ezzel a pletykával bármelyik városban találkozhatasz. Amikor megérkezel Anvilba egy különös embert látsz prédikálni a templom előtt. Mikor be akarsz menni a templomba, egy őr fog megállítani, aki elmondja, hogy nem túl szép látvány ezért inkább be se menj. Ha tovább kérdezed akkor a prédikáló emberhez irányít.

A prófétának néhány fontos információja van számodra: *"Az ősi Ayleid király tért vissza a sírból és pusztította el a templomot akit csak egy igazi lovag tud legyőzni, aki a Keresztesek relikviáit (Crusader's Relics) viseli."* Tovább kérdezősködve feltesz neked egy kérdést: *"Te egy méltó lovag vagy? (Are You a Worthy Knight?)"*

Három válaszlehetőséged lesz, válassz, amíg nem frissül a naplód, miszerint beszélve a prófétával, azt mondja ahhoz, hogy megtaláld a szent relikviákat először végig kell járnod az ösvényt.

A zarándoklat - Pilgrimage

Zarándokolj el a kilenc oltárhoz, melyek meg vannak jelölve egy térképen, amit odaad neked. Miután megtörtént a zarándoklat, akkor egy víziót fogok látni, amennyiben valóban méltó vagyok a feladatra.



A kilenc oltár, amelyet meg kell látogatnunk (inventoryból elérhető a próféta térképe)

Készülj fel egy szép hosszú utazásra a térkép alapján. A játék térképe nem jelöli

a zarándoklati pontokat, ezért előfordulhat, hogy nehéz lesz ezeket megtalálni. De hát ezért próba, nem? Én úgy próbáltam rálelni a pontokra, hogy kerestem valami fogódzkodót, pl Kynareth oltáránál a folyótól nyugatra, a tó partján a folyó felé kell valahol megtalálni. Ha már körülbelül ott vagy, akkor kószálj a környéken, előbb utóbb meg fogod találni. Minden egyes oltárt mikor megtaláltad imádkozz, a naplód frissülni fog minden egyes esetben. Miután imádkoztál mind a kilenc helyen akkor a naplód frissülni fog, miszerint imádkozz és várj a vízióra, amely majd segít megtalálni az elveszett relikviákat.

A vízióban Pelinal Whitestrake érkezik, az isteni keresztes (Divine Crusader) személyesen, aki bízik benne, hogy te meg tudod találni az elveszett relikviákat, és megmondja, hol kezd el a keresést.



Pelinal víziós "trükkje" - olcsó de hatásos

A keresztesek szentélye – Shrine Of The Crusader

Elküld, hogy találd meg az elsüllyedt romot, közel az Imperial City déli hídjához. Ezt már jelöli a térkép, nem lesz nehéz megtalálnod. Egy víz alatti lélegzést biztosító ital vagy tekercs jól jöhet, mikor meg kell találnod a bejáratot. Merülj a víz alá és keresd meg a kőajtót, majd belépve ússz ki a vízből.

Derítsd fel a romot, juss el oda, ahol egy csontvázat látsz feküdni egy rombusz alakú pajzzsal. Jogos a következtetés, ő valamikor egy lovag lehetett, lehet éppen az akit keresel. Átkutatva megtalálod Sir Amiel (ő szintén azzal próbálkozott amivel te csak sokkal régebben) gyűrűjét, kulcsát és a naplóját is. A naplója szerint Sir Amiel a Knights of the Nine rend tagja volt, amely rend odaadó híve volt a szent relikviák előkeresésének és dicsőségük visszaállításának. A főhadiszállásuk a Priory of the Nine helyen van. Amint megszerezted a sisakot innen, menj el a főhadiszállásra.



Sir Amiel, illetve ami maradt belőle
Tégy úgy, szerezd meg a sisakot, majd indulj el újabb utadra.



A sisak, kincsvadászatunk első darabja

A főhadiszállás - Priory of the Nine

A Priory of the Nine délkeletre van Skingradtól.



Semmi extra, csak egy üres és teljesen kihalt monostor

Belépve nem sok mindent találsz, de az egyik teremben egy igen szép ábra felkeltheti a figyelmedet. Sir Amiel gyűrűje éppen illik bele, erre fel fog tárnulni egy lépcső, menj le bátran.



A titkos lejáró egy edzőterembe vezet, majd onnan mehetünk tovább a kriptába

Lent egy lovagsírokkal teli teremre fog bukkanni, illetve megtalálod a páncélt is. Nagy a csend, itt valami történni fog. Nem is kell csalódnod, ha közel mész a páncélhoz a lovagok szellemei felkelnek a sírjukból és körülvesznek. Egy próbára invitálnak amennyiben kell a páncél. Egyenként meg kell küzdened velük és le kell győznöd őket. Ha legyőzöd őket, akkor fel fognak kelni és visszaállnak az eredeti helyükre, többet nem fognak bántani. Miután minddel sikeresen megmérkőztél, beszélj még egyszer Sir Amiellel aki megengedi, hogy elvedd a páncélt.



A páncélruha

a Kilencek Lovagjainak szellemei őrzik



A páncélruhás lovag

Az agyonvert szellemek ajándéka volt...

Ezek után beszélj az összes lovaggal, hogy információkat szerezz a többi darabról, amelyek a buzogány, kesztyű, csizma és a pajzs. Az összes darabnak van valami története, érdemes meghallgatni őket. Ha meghallgattad mind, akkor az egyes darabokhoz tartozó küldetéseket aktiválhatod, és el lehet kezdeni a megszerzésüket.

Igazából nincs sorrend, akármelyiket megszerezheted, de egy tárgyat (a buzogányt) csak akkor tudsz megszerezni, ha már nálad van a csizma. De erről majd később.