

Szörny mini guide

Lények, akik az életünkre törhetnek

SEMLEGES, BÉKÉS ÁLLATOK

Név	Típusai	Merre? / megjegyzés	Loot?
Szarvas (Deer)	-	A szabadban bóklászik	Venison
Kutya (Dog)	-	Kettő található a Choroll-i kápolnában <i>A nevük Bailey és Gezune és Rena Bruiant tulajdonai.</i>	-
Bárány (Sheep)	-	Szelidített és legtöbbször karámban vannak.	Mutton
Ló (Horse)	- Chestnut - Black - Paint - Bay - White	Minden istállóban illetve egyéb helyeken <i>Lehet őket venni vagy lopni, gyors közlekedési "eszközök", nem tudsz harcolni miközben lovagolsz.</i>	-
Unikornis	-	A Bravil-ba vezetŐ útnál, közel az úthoz. <i>Meg lehet ülni, de ne közelíts hozzá fegyverrel a kézben különben támad.</i>	-

TERMÉSZETES RAGADOZÓK

Név	Típusai	Merre? / megjegyzés	Loot?
Patkány (Rat)	-	Mindenhol <i>gyengék</i>	Rat meat
Farkas (Wolf)	- Wolf - Timber Wolf	Szabadtéren (erdőkben)	Wolf pelts néha arany/lockpick
Medve (Bear)	- Brown Bear - Black Bear - West Weald B.	Szabadtéren (erdőkben)	Bear pelts
Vaddisznó (Boar)	-	Szabadtéren (erdőkben)	Boar meat
Iszaprák (Mudcrab)	-	Közel a vízhez.	Crabmeat
Hal (Fish)	- Slaugtherfish	Mély víz, folyók, tavak	Scales
Hegyi oroszlán (Mountain Lion)	- Starving Lion	Szabadtéren (erdőkben)	Lion pelt

ÉLŐHOLTAK ÉS DÉMONIKUS lények

Név	Típusai	Merre? / megjegyzés	Loot?
Manó (Imp)	-	Hegyek és romok <i>Bosszantó repülő szörny, ami "sárkánylegyek"-re hasonlít</i>	Imp Gall
Csontváz (Skeleton)	- Archer - Guardian - Warrior - Hero - Champion	Romok, dungeonok	Bonemeal
Zombi (Zombie)	- Headless Z. - Dread Z.	Romok, dungeonok	Bonemeal, Mort Flesh
Szellem (Ghost)	- Ancient - Saintly - Wraith - Faded	Romok, dungeonok <i>Nem lehet megütni újrafinomított vagy nem mágikus fegyverekkel. Ezüst és Daedra fegyverek sebzik. (Ezüst nyílvevő is.)</i>	Ectoplasm
Will-O-the-Wisp	-	<i>Van nekik élet- és varázspontelszívó illetve tulajdonságelszívó támadásuk, és nem lehet újrafinomított illetve nem mágikus fegyverekkel megsebezni őket.</i>	Glow Dust

HUMANOID lények

Név	Típusai	Merre? / megjegyzés	Loot?
Goblin (Goblin)	- Berserker - Skirmisher - Archer - Witch - Chief - War Chief - Shaman	Bányák és kazamaták <i>A goblinok különböző totemhez imádkoznak (7000-ret is megérnek). Ha ellopod akkor követni fogják (ha meghalnak akkor a későbbi feltámadottuk) a pontos helyét, és bármi áll az útukba, azt megtámadják. (más klánokat illetve öröket is)</i>	Változatos gyenge nyílvevők, fegyverek Gyógyitalok és tekercek a sámánoknál.
Troll	- Painted - Savage - Swamp	Barlangokban <i>Tűzelleni gyengeségük van, és nem tud cselekedni ha egy tábortűz egyik oldalán van ő és te pedig a másikon és nyíllal támadod.</i>	Troll Fat
Ogre	- Pale Pass - Savage - Redguard Valley - Ogre Groundling	<i>Nagyon sok életerőpontja van.</i>	Ogres Teeth
Bandita (Bandit)	- Bandit Leader - Highwayman - Marauders - Bowmen - Battlemages	Romok környékén illetve romokban és barlangokban	-

Vámpír (Vampire)	- Scout - Warrior - Thief - Knight - Archer - Sorcerer - Matriarch	-	Vampire Dust
Minotaurusz (Minotaur)	- Lord	<i>Bikaszerű, fegyvertelen vagy nehéz kalapács vagy fejszével támad.</i>	Minotaur Horn
Spriggan	-	<i>Növénytörő, humanoid kinézetű, mágia használ, és megidézést, általában fekete medvét idéz.</i>	Taproot
Dreugh	- Land - Water	Arénában <i>Pók és ember keverékének néz ki, kettőnél több karja van. (A Grand Champion meccsek alatt található meg.)</i>	Dreugh Wax

OBLIVION lényei

Név	Típusai	Merre? / megjegyzés	Loot?
Scamp	- Scamp - Stunned Scamp	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>Tűzlabdát idéz és karmaival támad. Legtöbbször dremora megidézők hívják őket segítségül</i>	Scamp Skin
Clannfear	- Runt	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>Gyorsak és halálosak a folyamatos ugrálótámadásukkal.</i>	Clanfear Claws
Dremora	- Churl - Caitiff - Kynval - Kynreeve - Kynmarcher - Markynaz - Valkynaz	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>Amikor 20-as szintnél magasabb vagy akkor elkezdik elejteni a páncéldarabjaikat is. Mindegyik Daedra Spellword osztályú, de akik köpenyben vannak idéznek is.</i>	Daedra heart-et, tekerceket és gyógyitalokat. (Szinttől függően) a fegyvereiket és pajzsait.
Daedroth	-	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>Nagyon, gyorsak és erősek. A kinézetük egy hatalmas krokoldilra emlékeztet ami két lábra állt. Közelharci immunitása van és tud tűzlabdát</i>	Daedroth Teeth
Flame Atronach	-	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>A leggyengébb az Atronach-ok közül, gyors közelharci támadása van és immúnis tűzre.</i>	Fire Salts
Frost Atronach	-	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>A legerősebb az Atronach-ok közül. immúnis fagyra és van közelharci ellenállása és tűzzel is sebezhető.</i>	Frost Salts
Storm Atronach	-	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>Testének hatalmas köveit elektromosság tartja össze. Elektromosságot varázsol, lassú közelharcban. Immúnis az elektromos támadásokra.</i>	Void Salts
Ellenséges növények	-	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén.	Különböző alapanyagok

(Hostile Plants)		<i>Harrada gyökerek jönnek elő ha túl sok ideig állsz a közelében, és melleleg mérges gázt is képesek kibocsátani ha túl sokáig állsz mellettük.</i>	
Pók Daedra (Spider Daedra)	-	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>Félig nő, félig pók. Elszívást, elektromosságot és pókokat képes idézni.</i>	Daedra Silk és Daedra Venin
Xivilai	-	Az Oblivionban illetve az oda nyíló kapuk környékén. <i>Nagy és ruhátlan, egy mágiára specializálódott Daedra, de blunt weaponokat is nagy hatékonysággal használ.</i>	Daedra Heart