

Stealth skillek

Tolvajok és csempészek képességei



[Acrobatics](#)

[Security](#)

[Sneak](#)

[Light Armor](#)

[Marksman](#)

[Mercantile](#)

[Speechcraft](#)

Adott képesség szintjei:

- **Novice** szint, az adott skillünk 0-24 közötti értéken áll
- **Apprentice:** 25-49
- **Journeyman:** 50-74
- **Expert:** 75-99
- **Master** 100, azaz a maximum

ACROBATICS

Meghatározó

attribútum:

Speed

Ismertető: Ez a képesség határozza meg, hogy milyen magasra tudunk ugrani, vagy mekkora zuhanást tudunk túlélni. Igazából elhanyagolható skill, de a levitate hiánya miatt lesz pár szituáció, amikor ugrásunk nagysága határozza meg a "hogyan továbbot". Zuhanások túlélése pedig menekülés közben lehet hasznos, ahogy a "vízenjárás" is csak leegyszerűsíti egy-egy helyszín elérésének az idejét. Ha gyorsan akarunk szintet lépni, érdemes a major skillek közé rakni, viszont ezzel azt kockáztatjuk, hogy gyorsan fogunk szinteket lépni, de kevés szorzóval. Bőven elfér inkább a minor skillek között. Egyetlen igazi előnye, az 50es skillnél megérkező Dodge lehetőség, mely közelharcokban bizony hasznos tud lenni.

Szintek:

- > **Novice:**
nem tudsz támadni ugrás és zuhanás közben
- > **Apprentice:**
csak egyszerű támadásokkal tudsz harcolni ugrás vagy zuhanás közben, power attack-kal nem
- > **Journeyman:**

- > **Expert:**
ugrálás közben kevésbé (feleannyira) fogy a Fatigue
- > **Master:**
Water Jump képesség, amellyel képes lesz a karakter a víz felszínéről/re ugrani.

Megkapod az elmozgás (Dodge) képességet, amellyel jobbra vagy balra vetődve el tudod kerülni a feléd tartó ütéseket (nyomvatartott block + ugrás az egyik irányba)

Skillnövelő könyvek

The Black Arrow vol 1.

- Torbal the Sufficient's House, Brindle Home

Mystery of Talara vol 1.

- "Two Sides of the Coin" küldetés

- illetve loot-ban

Thief

- S'krivva's House, Bravil

A Dance in Fire vol 1.

- Ganredhel's House, Cheydinhal

A Dance in Fire vol 4.

- Great Hall, Castle Kvatch

SECURITY

Meghatározó

attribútum:

Agility

Ismertető: Ajtók, konténerek, ládák, kincsesládák, stb, zárainak feltörésére szolgáló képesség. Minden zár kipiszkálható, skilltől függetlenül. A skill azt határozza meg, hogy ha hibázunk, mennyi "kipiszkált" rész esik vissza, és kell újra megcsinálni. Ez főleg a keményebb, 5 részes záraknál lesz igazán érdekes. 5 részeseknél ha alacsony szinten hibázunk, szinte mindet újra kell csinálni, de ha magasabb a skillünk, akkor már csak 1-2 részt kell csak újra feltörni, vagy vérprofiként ha hibázunk, nem kell újra csinálni egyiket sem, csak folytatni amíg az álkulcsaink száma engedi.

Szintek

>

Novice:

Ha hibázunk, 4 rész fog visszaesni (ha nincs annyi része a zárnak, akkor értelemszerűen mind)

>

Expert:

Csak 1 db egység fog visszaesni, ha hibázunk

>

Apprentice:

Ha hibázunk, 3 korábban kipiszkált egység fog visszaesni

>

Master:

Ha hibázunk, a korábban kipiszkált egységek megmaradnak, csak az álkulcsaink száma bántja a bénázásunkat

>

Journeyman:

Két darab rész fog visszaesni, ha beletörjük a zárba az álkulcsot.

Skillnövelő könyvek

Advances in Lockpicking

- Fingerbowl Cave legfelső szintje, Aleswelltól északkeletre

- Mach-Na's Books, Cheydinhal

The Locked Room

- Smuggler's Cave, Castle Anvil

Proper Lock Design

- Darelloth's House, Waterfront, Imperial City

Surfeit of Thieves

- "Two Sides of the Coin" küldetés, illetve loot-ban

The Wolf Queen vol. 1

- Dro'Shanji's House, Bravil

SNEAK

Meghatározó

attribútum:

Agility

Ismertető: Ez a képesség teszi lehetővé, hogy észrevétlenül osonjunk szerte a világban, és közben zsebesként meglopjuk az áldozatunkat. Ennek ellenére, a hatás nem garantált, vérprofiként is bármikor észrevehetik a dolgot, a legjobb zsebmetsző is lebukhat. A lopakodás sikerességét eleinte nagyban befolyásolja a bakkancsunk minősége, vagyis annak a súlya és anyaga. (vaspapucsban ne akarjon senki márványpadlón lopakodni...) Skillünk továbbá meghatározza, hogy lesből támadva mennyire tudjuk meglepni az ellenfeleinket. Lesből támadás (Sneak Attack) mindenki számára elérhető, egyetlen feltétele, hogy észrevétlenek legyünk (szem ikon halvány) a támadás első másodpercében. Arra nem árt figyelni, hogy lopakodás közben óvatosan mozogjunk, alacsonyabb szinten hamarabb észreveszik a mozgó tolvajt.

Szintek

>

Novice:

Egykezes fegyverrel, vagy ököllel (Hand2hand) lesből támadva **4x** sebzést okozhatunk. Íjjal támadva **2x** a sebzés.

>

Expert:

Lopakodás közben bátran mozoghatunk, ezen a szinten eltűnik a mozgással járó lebukás kockázata.

>

Apprentice:

Egykezes fegyverrel, vagy ököllel (Hand2hand) lesből támadva **6x** sebzést okozhatunk. Íjjal támadva **3x** a sebzés.

>

Master:

Ha profikká váltunk, akkor a lesből támadás során nem számít, hogy ellenfelünk milyen komoly páncélzatban feszít, halálos pontossággal tudjuk bevinni az első ütést, páncéljától függetlenül (vagyis nem fog számítani az ellenfél védelme) Mindez csak akkor, ha észrevétlenül támadtunk.

>

Journeyman:

Ezen a szinten eltűnik a bakkancsunk módosító szerepe, bármilyen cipellőt viselhetünk, nincs büntetés a nehezebb és hangosabb lábbelik miatt.

Skillnövelő könyvek

Legend of Krately House

- Library, Cloud Ruler Temple

Purloined Shadows

- csak loot-ban

Sacred Witness

- a főszál folyamán, Lake Arrius Caverns-ben

The Wolf Queen vol. 6

- Dark Brotherhood Sanctuary, Cheydinhal

2920 vol 8. Last Seed

- City-Swimmer's House, Bravil

LIGHT ARMOR

Meghatározó

attribútum:

Speed

Ismertető: Fur, Leather, Chainmail, Mithril, Elven és Glass páncélzat viselésekor ez a skill határozza meg a hatékonyságot.

Szintek

>

Novice:

Szinte minden pillanatban sérül a páncél, 150%-os kopási eséllyel harcolunk, és mire észbekapnánk, már le is esett rólunk a cucc, és ott állunk egy száll semmiben a vadon közepén...

>

Apprentice:

A kopási esély ezen a szinten a normális, mondhatni ez az alaphelyzet. (100%)

>

Journeyman:

A kopási esély tovább csökken, mostmár csak 50%-os, vagyis egyre több harcot tudunk megvívni anélkül, hogy hamar tönkremenne a páncél.

>

Expert:

Ezen a szinten eltűnik a páncél súlyából adódó túlsúly (encumbrance) esélye.

>

Master:

Ha profikká váltunk, és a karakter csak Light Armort visel, akkor az össz védelmi érték megnő 50%-al.

Skillnövelő könyvek

Ice and Chitin

- Ahdarji's House, Leyawiin

Lord Jornibret's Last Dance

- Bleak Flats Cave, Skingradtól észak-északnyugatra

The Rear Guard

- Training Room, Dark Brotherhood Sanctuary, Cheydinhal

The Refugees

- Great Hall, Cloud Ruler Temple

- First Edition, Market District, Imperial City

Rislav the Righteous

- csak loot-ban

MARKSMAN

Meghatározó

attribútum:

Agility

Ismertető: Ez a skill határozza meg, hogy az íjjunkkal mekkora sebzést tudunk osztogatni az ellenfeleinknek.

Szintek

>

Novice:

Kezdként még akkor is fáradunk (Fatigue), ha az íjjunkat elővesszük támadásra készülve.

>

Expert:

Ezen a szinten meg van az esély arra, hogy a nyílvessző, találat esetén, elterítse az ellenfelet

> **Apprentice:**
Kis gyakorlás után ezen a szinten már biztos kézzel fogjuk a fegyvert, nem fogy a szufla ha támadni készülünk.

> **Journeyman:**
Még több gyakorlás után megkapjuk a Zoom képességet, amellyel a célzás közben ránagyíthatunk a célpontra. Felhúzott íjjal a kezünkben, nyomjuk meg a blokkolás gombját, az aktiváláshoz.

(knockdown), ezzel nyerve pár másodpercnyi előnyt.

> **Master:**
Vérprofi Tel Vilmosok, sebészi pontossággal kilőtt nyílvevesszői akár paralizálhatják (paralyse) is egy kevés ideig a szegény meglepett ellenfelet.

Skillnövelő könyvek

The Black Arrow vol 2.

- Teinaava's Chest, Dark Brotherhood Sanctuary, Cheydinhal
- "Two Sides of the Coin" küldetés, illetve loot-ban

Father of the Niben

- Private Quarters, Bravil Castle

The Gold Ribbon of Merit

- Training Room, Dark Brotherhood Sanctuary, Cheydinhal

Vernaccus and Bourlor

- Renoit's Books, Chorrol

A Dance in Fire vol 5.

- Regner's House, Bruma

MERCANTILE

Meghatározó

attribútum:

Personality

Ismertető: Ez a skill határozza meg, hogy egyes árusokkal mennyire tudunk sikeresen biznisselni. Magasabb szinten jobb, számunkra lényegesen kedvezőbb árakat tudunk kicsalni belőlük, akár adásról, akár vételről van szó.

Szintek

> **Novice:**
Kezdőként ha sérült (item condition) árut akarunk eladni, bizony akkor kevesebb pénzt kapunk érte.

> **Apprentice:**
Tanulva egy keveset, már nem számít hogy törött e a szajré, vagyis egy agyon használt kardot is annyit tudunk eladni, mint a 100%-os társát.

> **Journeyman:**
Gyakorlott kofaként képesek vagyunk rádumálni az árut a boltosra még akkor is, ha ő nem biznisszel hasonló típusúval. Vagyis egy zöldségesnek is eladhatunk egy kardot, és egy kovácsnak is egy döglött lovat.

> **Expert:**
Profiként lehetőségünk van egy-egy árus/bolt felfuttatására (invest). Ekkor a boltos összvagyon megnő 500 arannyal. Pár lépés, és nem kell aggódni, hogy a drága ereklyéket kinél adjuk el. Creeper is mehet nyugdíjba.

> **Master:**
Vérprofi kereskedőként az összes boltos előszed még valahonnan egy kis tartalékot, ezáltal Cyrodiil szerte 500 arannyal több pénzük lesz, ha el akarunk nekik adni valamit.

Skillnövelő könyvek

The Buying Game

- Fathis Ulse's House, Elven Gardens District, Imperial City

The Wolf Queen vol. 4

- Office of Imperial Commerce, Market District, Imperial City

2920 vol 7. Sun's Height

- Black House Couirer, Market District, Imperial City

A Dance in Fire vol 6.

- Casta Scribonia's House, Chorrol

A Dance in Fire vol 7.

- "Two Sides of the Coin" küldetés, illetve loot-ban

SPEECHCRAFT

Meghatározó

attribútum:

Personality

Ismertető: A dumagépek skillje. Ez határozza meg, hogy egy-egy NPCt mennyire tudunk elbűvölni a beszédünkkel, mennyire fognak egy kis beszélgetés után kedvelni minket. Valamit ettől függ, hogy egyes boltosokkal mennyire keményen tudunk alkudozni (haggle)

Szintek

> Novice:

Hát kezdőként épphogy nem vágnak pofán ha megszólalunk, de legalább képesek vagyunk pénzzel vesztegetni (Bribe).

> Apprentice:

A beszélgetés minijáték során kapunk egy lehetőséget, hogy a zöld keretet elforgassuk. (bővebben a játékról lásd az ide vonatkozó cikket)

> Journeyman:

A minijáték közben, ha nem csinálunk semmit, akkor is csökken az NPC szimpátiája (disposition). Ez a folyamatos csökkenés lassul le 50%-al.

> Expert:

Profiként ha arra a válaszra kattintunk, amelyiken vicсорít (vagyis a legrosszabbra), akkor is csökken a szimpátia, de ezúttal az alaphelyzet 150%-a helyett csak 100%-al. Vagyis ha vicсорgóra kattintunk, akkor egy picivel kevesbb pontot veszítünk.

> Master:

Vérprofi kevesebb pénzért is tudunk sikeresen és hatékonyan vesztegetni (Bribe), nem ürül ki a zsebünk egy-egy akció után, csak mert lusták voltunk a minijátékhoz.

Skillnövelő könyvek

Biography of the Wolf Queen

- Armand Christophe's House, Waterfront, Imperial City

- "Caught in the Hunt" küldetés

The Wolf Queen vol. 5

- Hastel Ottus' House, Temple District, Imperial City

The Wolf Queen vol. 7

- Lord's Quarters, Castle Cheydinhal

2920 vol 5. Second Seed

- Chancellor Ocato's Quarters, Imperial Palace

