

Lélekvadászat

avagy hogyan zárjuk kövekbe a lelkeket

Tisztázásul mindenképp le kell szögezni, hogy a játék két nagy ellenfél típust használ. Ezek egyike az NPC (Non Player Character) csoport, ahová besorolható minden

- **útonálló, bandita, nekromanta, varázsló, őr, katona, egyszerű polgár**

és gyakorlatilag mindazon személyek és lények sokasága, akikkel diskurzust lehet folytatni. Szintén ide sorolandó a sokféle dremora típus is (ők Oblivion urai és lakói, azok a jó alaposan felpáncélozott avagy fekete köpenyben rohangáló "emberkék"). Belőlük 7 típus van, bár külsőleg nem lehet megkülönböztetni ezeket egymástól (esetleg onnan, hogy milyen fegyver van a kezében). A 7 típus erősségi sorrendben a következő:

- **churl, caitiff, kynval, kynreeve, kynmarcher, markynaz, valkynaz**



NPC - Légiós Katona



NPC - Dremora Lord

Mindkettőhöz **Black Soul Gem** szükséges

Az NPC-ket nem lehet normál lélekkövekbe befogni, hiába süti el rájuk az ember a soultrap varázslatot. Ha ilyen lelkeket akarunk, akkor előtte egy bármilyen lélekkövet, legyen az petty, lesser, common, greater avagy grand, **black soulgem** átalakításnak kell alávetnünk. Ehhez kell egy üres lélekkő, egy oltár (ilyenből összesen 5 db található a játékban, bővebb információt erről a mage guild küldetéseiben lehet megtudni illetve egy ilyet megtalálni) és egy soultrap varázslat. Az oltárba beteszi az ember a lélekkövet, majd elsüt egy soultrap varázslatot. Eredményül egy fekete színű lélekkövet kap, amibe már be tudja fogni az NPC-k lelkét.

A másik nagy csoport a szörnyetegek és állatok csoportja. Ezek a lények sokszínűek, nagyszámúak és általában a vadont járva avagy elhagyott romokban lehet rájuk bukkanni. Városokban, a publikus helyeken nem lelhetőek fel.

Az egyszerűség kedvéért az eredeti, angol elnevezések szerint leírom, hogy milyen lélekkőbe milyen lélek tehető be. Azaz az adott lélekhez minimum milyen kő szükséges, hogy üres legyen a karakter inventory-jában.

Petty	lélekkőbe	tölthető	lelkek:
Deer, Dog, Goblin, Mudcrab, Rat, Sheep, Skeleton, Slaughterfirs, Wolf			

Lesser	kőbe	mehet:
Boar, Ghost, Goblin Skirmisher, valamennyi Horse, Imp, Scamp, Skeleton Guardian,		

Stunted Scamp, Timber Wolf, Troll, Zombie

Common

kő

töltelékek:

Ancient Ghost, Black Bear, Clannfear, Faded Wraith, Flame Atronach, Goblin Berserker, Headless Zombie, Minotaur, Mountain Lion, Skeleton Hero, Spriggan, Will-o-the-Wisp

Greater

követ

igénylők:

Brown Bear, Daedroth, Dread Zombie, Frost Atronach, Goblin Shaman, Land Dreugh, Nether Lich, Ogre, Skeleton Champion, Spider Daedra, Storm Atronach, Wraith

Grand

kövek

várományosai:

Gloom Wraith, Goblin Warlord, Lich, Minotaur Lord, Xivilai

A megtöltött lélekkövekkel feltölthetjük lemerült mágikus (enchanted) tárgyainkat, vagy akár újakat hozhatunk velük létre, az Egyetemen. Erről bővebben az "Enchant, lépésről lépésre" cikkben.

Petty	soulgem	-	töltése	150
Lesser	soulgem	-	töltése	300
Common	soulgem	-	töltése	800
Greater	soulgem	-	töltése	1200
Grand soulgem - töltése 1600				