

Kapuzárás és navigálás

Tájékozódás a kapukon túl

Ahhoz, hogy egy kaput bezárhass, mindig el kell jutnod a **Sigillum Sanguis** nevű terembe, és ott elvenni a **Sigil Stone** nevű követ. Ez egy torony legfelső emelete. Ebbe a toronyba azonban nem mindig könnyű bejutni, különösen, amikor már a sokadik kaput zárod be. Érdeemes a legelső utadba akadó toronyba bemenni

Tapasztalataim szerint kétféle torony van:

- Főtorony: Itt kell bezárni a kaput. Jellemzője, hogy egy tűzsugár vezet felfelé a közepén, és a legelső szintről nincs lépcső a fölsőkre.
- Melléktorony: Általában nincs tűzsugár, hanem egy Corpse Masher nevű liftet látsz a földszinten. Ezzel juthatsz feljebb. A következő szintről gyalog haladhatsz tovább. Ennek is két fajtája van: kapcsolós és átjárós, esetleg a kettő együtt.

A toronyfajták legegyszerűbb felismerési módszere, ha körbejárod az alsó szintet, majd ránézel a helyi térképedre. Itt ajtóknak kell megjelölve lenniük. Nézd meg ezek neveit, és ha köztük van, hogy **"Sigillum Sanguis"**, akkor a főtoronyban vagy.

Ha két **"Wastes of Oblivion"**-t találsz, akkor a torony átjárószerepet tölt be.

Ha olyanokat látsz, mint **"Rending Halls"** vagy **"Corridors of Dark Salvation"**, akkor ezeken keresztül küzdheted feljebb magad. Ha felfelé vezető spirálrampát találsz, akkor az valószínűleg a torony tetejére vezet. Menj végig rajta, mert valószínűleg egy fontos kapcsolót, élet- vagy magickavisszatöltőt találsz. Ha magasabb szinteken "Wastes of Oblivion" jelölésű ajtót találsz, akkor az egy hídhöz vezet, amin ha átmész, valószínűleg közelebb kerülsz a célodhoz.

Oblivionban a tornyokat nagyjából szimmetrikusan tervezték. Ha találsz egy magickatöltő forrást, akkor menj át a másik oldalra, és ott lesz az élettöltő. Nem mindig igaz ez, de nem veszthetsz sokat, ha építesz erre a szimmetriára.

Ha egy torony nevében **Portal** szerepel, akkor valószínűleg a főtoronyról van szó (két oldalról ellenség jöhet, nem sokkal, miután beléptél).

Van egy bizonyos hely (nekem azt adta ki, mint a bravili kaput), ahol három torony is áll, de ezek közül 2 teljesen mellékes. A harmadik a főtorony, ami egy dombon áll, ahova csak egy barlangrendszeren át juthatsz be. Sokat szenvedtem vele... a lényeg, hogy csak a barlanggal törődjetek, mert a többi nem visz közelebb a célhoz (hacsak nem gyűjtesz dremora-szíveket)

Ennyi. Néhány dolog benne nyilvánvalónak tűnhet