

## Kémek

### Végigjátszás V. rész

Martin egy ideig el lesz foglalva azzal, hogy kiderítse miként is nyithat portált a könyv segítségével a Paradise-be. Addigis egy itteni probléma vár megoldásra! A trónörökös szerint Mythic Dawn ügynökök kémkednek a Cloud Ruler Temple körül, a mi feladatunk lesz, hogy felkutassuk és megöljük őket.



Beszéljünk először is Jauffre-vel, aki szerint a kémek bázisa Brumaban van és éjjelente onnan lopakodnak fel ide, a templomhoz. Két illetőt kell kifaggatnunk, hogy a kémek nyomára bukkanjuk, keressük meg először Stefan-t, aki a Cloud Ruler Temple őrpapancsnoka. A fickó szerint emberei minden éjjel gyanús alakokat látnak ólálkodni a templomhoz vezető út mellett, a Runestone-nál. Nosza, nézzünk ki mi is oda éjnek évadján, s lám máris két Mythic Dawn tag életét olthatjuk ki. Az egyik megboldogultat Jearl-nak hívták és zsebeit átkutatva megtaláljuk házának kulcsát (Jearl's Key), valamint a pincéjének kulcsát (Basement Key), amely minden bizonnyal a kultisták gyülekezőhelye.

A másik személy, akit ki kell faggatnunk az ügy felől, Captain Burd. Őt a The Great Hallban találjuk, Brumaban. Bőszén panaszolja nekünk, hogy egyik embere – Jearl – nem tért vissza kimenőjéből, nem tudja mi van vele. Világosítsuk fel, hogy bizony a



nevezett személy Mythic Dawn ügynök, nincs más hátra, mint felkeresni Jearl házát a keleti városfal tövében. A kulccsal benyitva vegyük rögtön szemügyre a padlót, ahol egy csapóajtót vélünk felfedezni a szőnyeg alól kikandikálva. A pincében az egyik asztalon megtaláljuk Jearl-nek szánt utasításokat (Jearl's Orders), amelyeket végre kellett hajtania a Mythic Dawn érdekében. A bizonyítékokat azonnal vigyük el a Blades nagymesternek.