

## Fajok

### A választható népcsoportok

- > **Argoniai** - avagy Black Marsh őslakosai
- > **Breton** - High Rock büszke népe
- > **Dark Elf** - Dunmerek, Morrowind népe
- > **High Elf** - Summerset Szigetek Altmerjei
- > **Imperial** - Cyrodiil hódító népe
- > **Khajiit** - Elsweyr tolvaj népe
- > **Nord** - Skyrim harcos nemzettsége
- > **Ork** - A nagybetűs HARCOSOK
- > **Redguard** - Hammerfell harcosai
- > **Wood Elf** - Bosmerek Valenwoodból



ORC



Ez a barbár és vad nép a DragonTail Hegység tájáról érkezett valaha, hogy háborúban bátran és megállíthatatlanul harcoljon, kihasználva erejét és szívósságát. Az ork harcosok nehézpáncélzatban a Császárság kiváló frontvonalbeli katonái, kovácsaik pedig a Birodalom legjobbainak számítanak. A legtöbb nép az orkokat butának, kegyetlennek és szocializálatlannak tartja, de mindannyian elismerik lojalitásukat és hűségüket a megbízójukkal szemben

#### Skill bónuszok:

- Armorer: +10
- Block: +10
- Hand-to-hand: +5
- Heavy Armour: +10
- Blunt +10

#### Specialitások:

- Berserk
- Resist Magicka

## BRETON



Szenvedélyes és különc, költői és színpadias, intelligens és akaraterős. Talán e szavakkal lehetne leginkább jellemezni a deviáns breton nép tagjait, kik egyben ösztönös, velükszületett kapcsolatban állnak a mágia merkuriális erőivel és a természetfeletttel. Ennek köszönhetően még a legszerényebb breton is roppant fogékony az alapvető mágikus tanokra, s képességeiknek köszönhetőn nagy ellenállást tanúsítanak a destruktív mágiákkal szemben. Talán nem is kérdés, hogy számos hatalmas varázsló származik High Rock provinciájából.

### Skill bónuszok:

- Alchemy: +5
- Alteration: +5
- Conjuration: +10
- Illusion: +5
- Mysticism: +10
- Restoration: +10

### Specialitások:

- Fortified Magicka
- Resist Magicka
- Dragon Skin

## IMPERIAL



Igencsak jól és alaposan iskolázott nép az Imperial, mely méltán híres fegyelméről, katonai jártasságáról és erődítményeiről. Bár a többi néppel szemben nincsenek látványos mágikus képességeik, a meglévők mégis kiváló és igen kitartó diplomatává, kereskedővé és katonává tette őket. Híresen jól kiképzett gyalogságuk - a Császári Légión - révén lehetőségük nyílt leigázni más fajokat, haladva a végső, szent cél felé: "mindenre kiterjedő békesség és gazdagság a Dicsőséges Birodalomban."

### Skill bónuszok:

- Blade +5
- Blunt +5
- Hand-to-hand: +5
- Heavy Armor: +5
- Mercantile: +10
- Speechcraft +10

### Specialitások:

- Star of the West
- Voice of the Emperor

## ARGONIAN



Nem sok konkrétumot lehet tudni a déli tartomány, a Fekete Mocsár (Black Marsh) gyíkserű lakóiról. Az évszázados harcok és határvillongások alatt az alapvetően vadászatból élő nép tagjai a gerillaharcmodor tökéletes szakértőivé váltak. Roppanat mozgékonyak, s természetes adottságaiknak köszönhetően mind a vízben, mind a szárazföldön otthonosan mozognak. Bár a Birodalom egyenlő jogú polgárai, a császári törvények mégis lehetővé teszik Morrowind ősi Nagy Házainak, hogy rabszolgákra vadásszon e nép tagjai közül.

### Skill bónuszok:

- Alchemy +5
- Athletics +10
- Blade +5
- Hand-to-hand +5
- Illusion +5
- Mysticism +5
- Security +10

### Specialitások:

- Resist Disease
- Immune to Poison
- Water Breathing

## DARK ELF



A Császárságban a "Sötételf" kifejezés terjedt el, de ők maguk szívesebben nevezik magukat "Dunmer"-nek. A sötétbőrű, vörös szemű sötételfek egyesítik magukban az intelligenciát és az agilitást az erős fizikai felépítéssel. Ezáltal nagyszerű harcosok és kiváló boszorkánymesterek (sorcerer) válhatnak belőlük. A harcmezőn tökéletesen ötvözik a távolsági, a mágikus és a közelharc elemeit. Jellemükben kíméletlenek, fagyosak és zárkózottak, különösen az idegen fajok képviselőivel szemben.

### Skill bónuszok:

- Athletics +5
- Blade +10
- Blunt +5
- Destruction +10
- Light Armor +5
- Marksman +5
- Mysticism +5

### Specialitások:

- Resist Fire
- Ancestor Guardian

## High Elf



A nemes elfek vagy a saját nyelvükön az "Altmer" a nyugati Summerset Szigetek aranysárga bőrű, magas és büszke ősi népe. A Birodalom közös nyelve (a tamrieli), a kultúrája, kézművessége és építésze nagyjából az ő kultúrájuk és hagyományaik alapjaira épül. Ősi vérük hatalmas mágikus tartalékokkal és a betegségekkel szembeni ellenállással ruházta fel őket, azonban a nép mára minden spirituális kapcsolatát elveszítette, s az isteneik elvesztésével vérük részben ellenük fordult. Legtöbbjük soha nem hagyja el szülőföldjét, s az általános vélekedés szerint hatalmas tornyaikba húzódva a természetfeletti tanulmányozásával töltik idejük nagy részét.

### Skill bónuszok:

- Alchemy +5
- Alteration +10
- Conjuration +5
- Destruction +10
- Illusion +5
- Mysticism +10

### Specialitások:

- Fortified Magicka
- Resist Disease
- Weakness to Fire
- Weakness to Frost
- Weakness to Shock

## Khajiit



Elsweyr dzsungeleinek őslakosai, számtalan alfajjal. Vvardenfell szigetén a Suthay-raht faj él, többségük rabszolgaként, illetve azok szabad leszármazottaiként. Gyorsak, intelligensek és kitartóak, ellenben nem tudnak ellenállni az édességeknek, mint például a Moon Sugar nevű drognak és az ebből készülő Skooma nevű itálnak. Mozgékonyságuk és fürgeségük ellenére a legtöbb inkább saját karmaikat használják fő fegyverül, noha ezen alfajuk korántsem erős harcos. Közismert tolvajok és hazudozók. Önmaguk jellemzésre e mondatnál mi sem kiválóbb: "A legtöbb Khajiit tolvaj, a többiek még jobb tolvajok."

### Skill bónuszok:

- Acrobatics +10
- Athletics +5
- Blade +5
- Hand to Hand +10
- Light Armor +5
- Security +5
- Sneak +5

### Specialitások:

- Eye of Fear
- Eye of Night



## NORD



Skyrim őslakosai egy rendkívül agresszív, félelmet nem ismerő erős fizikumú nép. A roppant bátorságuk mellett azonban rendkívül vállalkozó szelleműek és ügyes tengerészek, így mára Tamriel szinte minden tengerparti vagy folyóparti városában találunk az Északiak közül. Erőszakosságuk mellett a szívósságuk és a faggyal szembeni ellenálló képességük is legendás. Mivel az erőszak az Északi kultúra elfogadott és természetes megjelenési formája; a harcba hihetetlenül kegyetlen eksztázissal és vidáman vetik be magukat, valósággal sokkolva és elborzasztva az ellenfeleiket.

### Skill bónuszok:

- Armorer: +5
- Blade +10
- Block +5
- Blunt Weapons: +10
- Heavy Armor: +10
- Restoration: +5

### Specialitások:

- Nordic Frost
- Woad
- Resist Frost

## REDGUARD



Talán a legnagyobb és legtehetségesebb harcosok Tamriel vidékein. Hammerfell sötétbőrű, fonott hajú népe harcra született, bár a rendkívül nagy büszkeségük és szenvedélyességük leginkább független hősnek teszi őket alkalmassá, semmint reguláris katonának. A sokféle páncél- és fegyvertípus iránti kúturális szenvedélyükön túl igen szívós természetűek és fürgeséggel bírnak. A többi nép szemében kissé vérgőzösnek tűnnek, ám ezt ellenfeleik csak a legkritikább esetben tudják a küzdelem után elmondani.

### Skill bónuszok:

- Athletic +10
- Blade +10
- Block +10
- Light Armor +5
- Heavy Armor +5
- Mercantile +5

### Specialitások:

- Adrenaline Rush
- Resist Disease
- Resist Poison

## WOOD ELF



A Wood Elfek avagy a Bosmer népe sok barbár, nomád valenwoodi klánból tevődik össze. A másik két elf faj távoli erdei rokonai, ők azonban alacsonyak, mozgékonyak és fürgék, s tökéletes harmóniában élnek az őket körülvevő erdőkkel és a természettel. Velükszületett kíváncsiságuk a Birodalom legtávolabbi pontjaira is eljuttatta őket, agilitásuknál fogva pedig egész Tamrielben nem akad náluk kiválóbb íjász.

### Skill bónuszok:

- Acrobatics +5
- Alchemy +10
- Alteration +5
- Light Armor +5
- Marksman +10
- Sneak +10

### Specialítások:

- Beast Tongue
- Resist Disease