

Chorrol

Unfinished Business – Befejezetlen üzlet *(by Szuda Csaba)*

Vilena Donton Chorrolban azt kéri fordulj Modryn Oreynhoz aki egy sötét elf a céhben, ő pedig megbíz hogy találj meg egy kötelezettségét elmulasztó személyt, aki Maglir névre hallgat. Maglir a West Weald Inn kocsmában található Skingradban, közel a Nyugati Kapuhoz (Western Gate). Nem túl félénken közli a kötelezettsége mulasztásának okát: Fallen Rock Cave egy halálcsapda és a céh nem fizet eleget, hogy megérne kockáztatni az életét és a családjá megélhetését.

Elmondja, hogy célja volt megtalálni a Brenus Astis Journal-t, de neki családjá van akire gondolnia kell, stb. Viszont felajánlja, hogy végezd el a szerződést helyette, amennyiben akarod. Természetesen akarjuk, fő célunk éppen ez! Megjelöli a térképen, nincs is túl messze tőlünk, Skingradtól északra található a hely.

Ha akarjuk visszamehetünk Modrynhoz, de ez szükségtelen, csak annyit mond, hogy végezzük el a szerződésben foglaltakat. A barlangban járunk be minden zugot, sok ládára akadhatunk, de a Journalhoz egy vízzel töltött terembe kell eljutnunk. Ha ezt megtaláltuk akkor már jó felé járunk. Jussunk el egy szobáig, ahol egy Zombi lebeg a víz színén, és vigyázzunk a rákokkal (Mudcrab). A journal egy falmélyedésben van egy nyitott ládával együtt. Vedd fel, foszd ki a ládát és menj ki a barlangból.

Menj vissza Maglirhoz ahol választhatsz, hogy elmondod Modrynnak, hogy te végezted el a küldetést vagy falazol neki. Később még hasznos lesz a segítsége, ezért érdemes lehet falazni neki, de ezt tényleg te döntöd el, válassz karakterednek megfelelően. Amikor visszamész Modrynhoz ő tudni akarja mi történt. Hazudhatsz neki Maglirról, elmondva hogy nem szegte meg a szerződést vagy megmondhatod az igazad. Akármelyiket választod megkapod az 500 arany jutalmat, de vesztesz néhány fame pontot ha megőrzöd Maglir nevét tisztának.

Kérj új küldetést Modryntól, aki elküld Leyawiin-ba, hogy nézz a körmére néhány céhtagnak, akik rontják a céh hírnevét. Ez lesz a Drunk and Disorderly küldetés.

Részegség és rendbontás - Drunk and Disorderly *(by Szuda Csaba)*

A küldetést Modryn adja szintén Chorrolban.

Modryn elmondja, hogy a céhnek baja van 3 céhtaggal akik rendszeresen problémát okoznak Leyawiinben. Elmondása szerint ezek a rendbontók aláássák a céh hírnevét a környéken ezért elküld, hogy nézz utána ennek a tarthatatlan állapotnak. A három ember akit keresned kell, az Rellian, Vantus

Prelus, and Dubok gro-Shagk akikre a városon belül a Five Claws Lodge nevű búfelejtőben lehet rájuk találni a nyugati kapuhoz közel.

Megérkezve a kocsmába a három céhtagot természetesen ott találod éppen italozás közben. Megkérdezve Vantus Preliust elmondja, hogy neki és a társainak problémás munkát találniuk, mert egy Blackwood Company névre hallgató zsoldos banda elhappol előlük minden megbízatást. Vantus biztosít afelől, hogy amennyiben sikerül nekik munkát szerezned, ők abbahagyják az ivást és a rendbontást.

Munkát szerezni nem lesz túl nehéz, először beszélj a csapossal aki Witseidutsei névre hallgat. Ő nagyon fog örülni, ha végre ezek a problémás alakok elmennek innen és ismét béke lesz az ivójában és hozzáteszi, hogy van egy helyi lakos Margarte akinek talán van megbízása a céh számára. Margarte amennyiben nincs otthon akkor valószínűleg valamilyen mágikus összetevők után kutat éppen, ezért tedd a küldetés aktívvá és kövesd a zöld nyilat, hamarosan meg fogod találni.

Margarte elmondja, hogy éppen az alkimista kísérleteihez keres olyanokat akik tudnának neki hozni Minótauros szarvat (Minotaur horns) és Ogre fogat (Ogre's Teeth). Nem igazán bízik a Blackwood Companyban, de sajnos afelől sem biztos, hogy a Harcosok Céhének szeretné ezt a munkát adni. Biztosítékot szeretne, hogy bízhasson a céhben ezért megkér, hogy szerezzünk neki 5 adag ektoplazmát (Ectoplasm). Ez az anyag ami a szellemek (Ghost és Wraith) elpusztítása után marad megtalálható egész Cyrodiilban, főleg elhagyott romok (ruins) mélyén. Ha van nálad 5 egység akkor már készen is vagy ha nincs akkor nincs mese szerezned kell valahonnan.

Ha megvan az 5 adag Ektoplazma menj vissza Margartehoz és add oda neki. Nagyon meg fog örülni és belátja, hogy a Harcosok céhe a legmegfelelőbb a feladatra, hogy hozzon neki Minótauros szarvat (Minotaur horns) és Ogre fogat (Ogre's Teeth). Menj vissza a Five Claws Lodge kocsmába és mondd el a jó hírt Vantusnak, majd utazz vissza Chorrolba Modrynhoz. Modryn nagyon megörül, hogy a munka sikeresen el lett végezve és megjutalmaz 500 arannyal. Az örömeből arra is futja, hogy kitüntet a Swordsman címmel, ha rákérdezel az előléptetésre.

Sajnos pillanatnyilag nincs több munkája számodra, megkér próbálkozz Azzan-nál Anvilben vagy Burz gro-Khash-nál Cheydinghalban. Ha Azzan-nál próbálkozol akkor megkapod a Den of Thieves küldetést, ha Burz gro-Khash-nál akkor pedig az Amelion's Debt küldést kell elvégezned.

A mester fia – The Master's Son (by Szuda Csaba)

Az aktuális feladat nem szerződés (contract) hanem kötelesség (Duties) és ismét Modryn Orey adja, nagyon a szívén viseli a céh sorsát.

Az ékkövekkel foglalkozó Galtus Previa elveszett a Nonwyll Cavern nevezttű helyen miközben ékköveket keresett ezért megbíz, hogy keressük meg. A küldetés elég egyszerűnek látszik ezért úgy gondolja, egyúttal egy kis harci gyakorlatozás nem fog ártani a céhmester fiának Viranus Dontonnak sem.

Modryn biztosra veszi, hogy Vilena túlságosan elkényeztette Viranust ezért is

akar neki is feladatot adni. Sajnos a céhmester másik fia, Vitellus, elhunyt egy kontár módon elvégzett küldetés közben, ezért Viranust mindenképp meg kell őrizned élve. Elmondja, hogy amennyiben okos vagy erről egy szót sem szólsz Vilenának.

Viranust természetesen Viena Donton házában találod. Nem tud erről a küldetés dolgról és felettébb csodálkozik, hogy Oreyn maga akarja így. Elgondolkozik, hogy talán mégiscsak szólnia kellene az anyjának, de végül mégiscsak veled megy.

A barlang nincs messze, Chorroltól északnyugatra fogod megtalálni. Amint belépsz sajnos szembesülni fog a könyörtelen valósággal, nemcsak Viranust lesz nehéz életben tartani. A barlang tele van trollokkal, ogrékkal és minótaurosokkal. Szerencsére Viranus „unconscious” ezért az életben tartása nem lesz túl nehéz, ha leverik is, akkor is fel fog kelni egy idő után. Nem úgy mint te.

A trollok nem kimondottan szeretik a tüzet, ezért én egy tűzsebzéssel felvértezett kardot forgattam ellenük sikerrel. Ha ogrével találkoztam, akkor pedig a kardom hegyét bekentem egy kis méreggel, javítva a saját esélyeimet.

Járd be a barlangot, amíg el nem jutsz a Nonwyll Chamber of the Titans ajtóhoz (kettő is van belőle) majd lemenve megtalálod Galtus Previa holttestét és csomó trollal körülvéve. Amikor a naplód frissül, hogy megtaláltad Galtust, juss ki a barlangból és menj vissza Chorrolba.

Modryn megörül, hogy sikerült Viranust egy darabban visszahoznod, és mellékesen megjegyzi, több mint érdekes, hogy a barlangbeli kreatúrák nem falták fel Galtus testét. Hmmmm....

Jutalmad amiért segítettél neki és Viranusnak egy varázsfegyver (pl. Dagger of Lightning) a szintedhez igazítva. A további kötelességekről (Duties) kérdezve megkapod a More Unfinished Business küldetését.

Még több befejezetlen üzlet – More Unfinished Business (by Szuda Csaba)

Miután elvégezted a Mester fia küldetését, Modryn elmondja, hogy öreg barátod Maglir megint nem teljesített egy rá bízott küldetését. Meg lett bízva, hogy jelentkezzen egy mágusnál Bravilban ahol nem jelent meg. Utazz el Bravilba, keresd meg Maglirt, és természetesen végezd el a küldetését.

Bravilba utazva Maglirt megtalálod a The Lonely Suitor Lodge mögött. Csinos új páncélban feszít, elhagyta a Harcosok Céhét és csatlakozott a Blackwood Companyhoz. Természetesen mert az jobban fizet – ennyit a lojalitásáról.

Ha annakidején bemártottad Modrynnál (az első befejezetlen üzlete alkalmával) akkor nem fogsz megtudni tőle semmit a munkáról, amit el kellett volna végeznie. Ha annakidején falasztál neki, akkor elmondja, hogy egy Aryarie nevű mágust kellett volna felkeresnie a helyi Mágusok Céhében.

Ha nem kaptad volna meg a mágus nevét Maglirtól, akkor sem kell kétségbe esned, hiszen Modryn említette, hogy egy helyi mágusról van szó. Mágust

pedig hol is lehetne biztosabban találni, mint a Mágusok Céhében! A nevet megkaphatod Modryntól is ha visszautazol hozzá, miután beszéltél Maglirral.

Akárhogy is jutsz hozzá, menj el a helyi Mágusok Céhébe és beszélj Aryarieval.

A mágus kicsit elégedetlen, hogy a céhnek ilyen soká tartott küldeni valakit, de azért odaadja a megbízást. Hoznod kell neki 10 adag Imp Gall-t a kísérleteihez, amivel foglalkozik. Segítségül elmondja, hogy valószínűleg a Robber's Glen Cave nevű helyen kellene kezdened a keresést.

A barlang északnyugatra van Braviltól nem túl messzire. A barlang tele van impekkel akik csak arra várnak, hogy leverd őket – nem lesz túl nehéz 10 adagot összeszedni.
Ajánlott végigjárni a barlangot, jó cuccokat lehet találni.

Ha megvan a kért mennyiség, akkor menj vissza Aryariehoz. Örülni fog a friss adagoknak és mivel tudja, hogy a feletteseid megfizetnek ezért a munkáért, egy mágikus gyűrűvel azért megjutalmaz személyesen is.

Ezután menj vissza Modrynhoz, és mondd el, hogy sikeresen elvégezted a küldetést. Kicsit csalódott, hogy a Harcosok céhe ismét veszített egy embert a Blackwood Company javára, de azért kifizeti neked az 500 arany jutalmat.

Ha rákérdezel az előléptetésre (Advancement) akkor kinevez Védelő (Defender) rangba.

Mielőtt elkölthetnéd a jutalmadat Modryn beszélni akar veled a Blackwood Companyról. Menj el hozzá sötétedés után.

Itt beszélve vele megkapod a következő feladatod ami az Azani Blackheart névre hallgat.

Feketeszívű Azani - Azani Blackheart (by Szuda Csaba)

Miután találkozta Modrynnal sötétedés után elmondja, hogy itt az idő a Blackwood Company felderítésére. Elmondja, hogy a cég folyamatosan rabolja a Harcosok Céhének embereit és megbízásait is, tönkretéve ezzel a céhet. Változtatnunk kell ezen a tarthatatlan állapoton.

Modryn gyanítja, hogy nincs minden rendben a Blackwood Company körül. Úgy néz ki válogatás nélkül elfogadnak minden munkát, és az eszközökben sem nagyon válogatnak, hogy elvégezzék azt. Például, amikor Azanival egy küldetésen dolgoztak, a Harcosok Céhe elvesztett 15 embert (köztük Vilena fiát Vitellust is) miközben egy ereklyét próbáltak megszerezni egy Argoth nevű mágusnak. Mikor nekik nem sikerült a Blackwood Company végezte el a feladatot. Utána Argoth is meghalt és az ereklye sem került elő, arra következtet, hogy a Blackwood Company valamire készül vele.

Természetesen ez mind csak spekuláció, ezért Modryn maga akar utána nézni, hogy mi történt, de Vilena a céhmester tudta nélkül.

Ha csatlakozol Modrynhoz, akkor mindketten elmentek a Leyawiini Harcosok Céhébe, onnan pedig az Arpenia nevű helyre.

Belépve hamar rá fogsz jönni, hogy az itt levő teremtmények nem igazán fognak akadályozni a feladat elvégzésében. Sima patkányok és rákok az egyedüli teremtmények de a csapdákkal ajánlatos vigyázni. Ha végeztetek a felderítéssel, Modryn elmondja, hogy ez a hely teljesen üres és a keresett tárgy sincs már itt.

Az egyetlen, amiről megbizonyosodott, hogy a sejtése igaz volt. A Blackwood Company támadása csak ámtítás volt. Megalkudtak a Feketeszívűvel, és feladták neki a varázslót, hogy ölje meg. Modryn meg akarja találni a Feketeszívűt és az ereklyét is, hogy megmutassa Cyrodiilnak milyen ármánykodást követett el a Blackwood Company. A keresést szerinte a közeli Atatar nevű romnál kellene elkezdni.

Sajnos ide Oreynt követve kell menned, készülj fel egy lassú és unalmas útra. Mikor megérkeztek végre rögtön fel fog tűnni, hogy ez nem annyira elhagyatott, mint az előző volt, ezt banditák lakják. Juss el az ajtóig, ami az Atatar Haelia Dagon szintre visz. Itt szintén banditákkal és csapdákkal fogsz találkozni. A következő szint az Atatar Haelia Anga. Ez a szint viszonylag kicsi de ez nem jelenti, hogy a banditák kevesebben lennének. Ha kipucoltad ezt is menj tovább az ajtóhoz, ami az Atatar Loria nevű helyre visz.

Ez az a hely ahol meg fogod találni Feketeszívű Azanit, aki egy redguard Elven páncélban. Miután megölted a naplód frissülni fog, illetve elveheted a gyűrűjét (Blackheart's Ring). A gyűrűt add oda Modrynnak, hogy bizonyítani tudja, nem a Blackwood Company volt aki megölte Azanit. Ki is tüntet Warder rangba illetve elküld Azzanhoz vagy Burz gro-Khashhoz további munkák ügyében.

Azzantól megkapod a figyelmetlen tanuló (The Wandering Scholar), Burz gro-Khashtól pedig a szökevények (The Fugitives) küldetést. Válassz kedved szerint.

Információ gyűjtés - Information Gathering *(by Szuda Csaba)*

Modrynt a balul sikerült elhagyott bánya akció után nyugalmazták, így az otthonában találsz. Elmondja, hogy a segítségedre van szükség a Blackwood Company legyőzéséhez. Az első feladat elfogni Ajum-Kajint, aki egy Argonian mágus és a Blackwood Company egyik vezetője. Őt a Glademist Cave nevű helyen fogod megtalálni. Ajum a felelőse azoknak a terveknek, amelyek a Blackwood Company terjeszkedését célozzák, Modryn szeretne elbeszélgetni vele.

Glademist Cave délre van a Narancs úttól (The Orange Road) Chorrol és Bruma között.

Bemenve verekedd magad át a Blackwood Company harcosain. Ajum-Kajint egyedül találsz a barlang végében és meg is adja magát amennyiben mindenki mást már megöltél a barlangban. Miután feladta magát, együtt menjtek vissza Modrynhoz, hogy kikérdezhesse.

Modrynnak nincs különösebb lelkiismeret furdalása, hogy miként szeded ki belőle az információt. Csak annyit kér, hogy ne öld meg amíg nem beszélt.

Két út van, hogy az információt kiszedd belőle. Az egyik hogy összevered

nagyon amíg nem beszél. A másik, hogy meggyőződ valamilyen módon (pl. megvesztegetés (Bribe)). A 90-es disposition a cél. Ekkor az argóniai elmondja, hogy a cég több mint 100 tagot számlál és a vezetőjük Ri'Zikar.

Ha a cég titkára vagy kíváncsi azt nem fogja elmondani, hanem egyszerűen öngyilkos lesz. Hmm...megtudtunk pár dolgot de nem eleget, néhány elem még hiányzik a puzzle-ből. Ennek ellenére Modryn örül az információknak és megajándékozik a következő tárggyal ami a Lesser Amulet of Interrogation, Amulet of Interrogation, vagy Greater Amulet of Interrogation a szintedtől függően.

Itt az idő, hogy beépülj a Blackwood Company közé, ez lesz a beszivárgás (Infiltration) küldetés.

Beszivárgás – Infiltration (by Szuda Csaba)

Menj el Leyawiinba és keresd a Blackwood Company házat, szemben van a helyi Harcosok céhével stílszerűen. Beszélj Jeetum-Zeevel, akit általában a második szinten lehet megtalálni. Egyből persze nem fog menni a csatlakozás, leküld a Company Training Hallba. Ez egy csapdának látszik, de nem az. Egy küldetéshez kell csatlakoznod, amelyben néhány goblint kell kipucolni a Water's Edge nevű helyről.

Itt fogod megtudni, hogy a Blackwood Company ereje egy úgynevezett életnedv (sap) amit egy Hist fából nyernek. A cég saját maga állítja elő a főzetet. Valahol az épületben van egy a legendás fából.

A főzet látszatra nem tesz veled semmit, de amint megiszod egyből Water's Edge-ben találsz magad. A hely valóban tele van goblinokkal, ess neki te is az új társaidal együtt. Ha valami azért zavar mindeközben az nem baj...a goblinok valahogy olyan emberiesen viselkednek. Mikor az utolsó goblin is kimúlt kapsz egy naplóbejegyzést, miszerint a település tiszta. Indulsz vissza, de ehelyett Modryn házában találsz magad. HUH..

Modryn szerint eszméletlenül találtak Leyawiin utcáin. A Hist főzet megtette a magáét. Vissza kell menned Water's Edge-be, hogy tiszta fejjel derítsd ki mi történt.

Visszamenve egy borzalmas mézárszéket találsz. Mindenkit lemészároltak embereket és állatokat. Csak nem te és a többi új társad tettétek ezt?

Menj vissza Modrynhoz. A Hist fa és a főzet maga a gonosz – ezt most már tudod. El kell pusztítanod.

A Hist – The Hist (by Szuda Csaba)

A dolgod, hogy megtaláld és elpusztítsd a Hist fát ami a Leyawiini Blackwood Company házában van valahol. Modryn figyelmeztet, hogy a fát biztosan zárt ajtók mögött őrzik, és biztosan Ri'Zakar, aki az egyetlen kulcsot őrzi.

Lépj be a Hallba és mindjárt találkozni fogsz Ja'Fazirral. Hűséged a Harcosok Céhéhez nem titok többé, ezért öld meg és vedd el tőle Jeetum-Zee szobájának a kulcsát. Menj be a szobába, öld meg Jeetum-Zeet és vedd el tőle Ri'Zakar

szobájának a kulcsát. Öld meg őt is majd szerezd meg a kulcsot ami a termet nyitja, ahol őrzik a Hist fát.

Belépve megtalálod a fát, körülvéve valamilyen idegen szerkezettel, illetve 2 argóniai mágust.

Öld meg mindkettőt.

Már csak le kellene állítani a gépezetet ami a fát fertőzi. Találsz ott néhány csődarabot (loose pipes), ezeket kell felhasználnod, hogy megakasztva a kerekeket tönkre tedd a gépet.

Miután a gép tönkrement, elmúlt a rontás lépj ki a teremből, ahol össze fogsz futni egy régi ismerőssel.

A kedves jó öreg Maglir nem lesz túl boldog, hogy elvesztette a jól fizető munkáját, neked is támad. Most van itt az idő, hogy ezt a kis pénzéhes patkányt megleckéztess.

Modrynhoz visszamenve megajándékoz a Helm of Oreyn Bearclaw sisakkal. Illetve megkér, hogy mondd el Vilena Dontonnak amit véghezvittél.

Vilena egész kis műsort fog előadni a csalódást, frusztrációt majd örömet és büszkeséget. Végül belátja, hogy már nem ő a legmegfelelőbb ember a céhmesteri feladatok ellátására, ezért neked adja a címet.

Ezzel te lettél Céhmester (Master) a Harcosok Céhében !!!

Ám ezzel még nincs vége. Javasolja, hogy vedd ismét állományba Modrynt mint másod parancsnokod. Elsőre Modryn meg fogja tagadni, de végül meg fogod győzni.

Mint céhmester megkapod a GuildMaster's chest láda kulcsát, amelyben gyűlni fog az arany illetve tárgyak amiket a céh szerez majd. Havonta adhatsz utasításokat Modrynnak, hogy mivel törődjön leginkább úgymint új emberek toborzása vagy minél több megrendelés teljesítése. Ezeket havonta változtathatod. Ha nem változtatsz akkor Modryn a legutóbbi utasításaidat fogja követni.

Itt a vége, gratulálok Céhmester !