

Cheydinhal

Amelion adóssága - Amelion's Debt (by Szuda Csaba)

A küldetést Burz gro-Khash adja Cheydinhalban.

Elmondja, hogy egy Beiene Amelion nevű nőnek a céh segítségére van szüksége, a család ősi sírhelyéből lenne szüksége valamire. Ameliont a Water's Edge településen találod, messze délre Leyawiintől.

Amelion házát északon találod a településen belül. Beszélgetve vele elmondja, hogy egy adósság visszafizetéséhez kéri a segítséget. Az apja nagy szerencsejátékos volt és sajnos nagy adósságot halmozott fel, amit neki kell kiegyenlítenie. Hogy ezt megtehesse, szüksége van a nagyapja kardjára és páncéljára, ami a családi sírban van eltemetve, ha ezt eladja akkor lesz pénze. Itt választható, hogy adsz neki 1000 aranyat amivel rendezheti az adósságát, akkor nem kell látogatást tenned a sírboltban. Ha ezt választottad, akkor szimplán fizesd ki és menj vissza Burz gro-Khashhoz a jutalmadért.

Ha viszont nem vetsz meg egy kis kardcsörtetést, akkor keresed fel a sírt amelyet a The Lower Niben folyó partján találsz, nem messze délkeletre a településtől. Ahogy számítani lehetett – szellemek és előhalottak fognak fogadni. Juss el a Szarkofágok termébe (Sarcophagus Chamber), ahol egy erős (az, hogy milyen erős a te szintedtől függ) szellem fogad, add meg neki a megnyugvást. A következő darabokra lesz mindenképp szükséged ezeket feltétlen vidd magaddal: Brusef Amelion's Cuirass and Brusef Amelion's Sword.

Ezekén felül sok értékes dologhoz juthatsz ha kifosztod az összes tárolót amit találsz ezek a Brusef Amelion's Boots, Brusef Amelion's Gauntlets, Brusef Amelion's Greaves, Brusef Amelion's Helmet, and Brusef Amelion's Shield. Ha a kard és a vért megvan, menj vissza Amelionhoz.

Amelion nagyon meg fog örülni neki és ismét választás elé kerülsz. Odaadhatod neki a kért fegyvert és vértet, illetve ha meg akarod tartani akkor ismét felajánlja, hogy add oda neki az 1000 aranyat. Válaszd a neked megfelelőt és térj vissza Burz gro-Khashhoz Cheydinhalba. Burz gro-Khash elégedetten kifizeti neked az 500 arany jutalmat a fáradozásaidért.

Ha nem végezted el a Den Of Thieves küldetést akkor menj Azzanhoz Anvilba, ez a következő lépés. Ha elvégezted akkor Burz előléptet Protector rangba a Céhen belül és elküld Modryn Oreynhez, hogy megkapd a The Master's Son küldetést.

A szökevények – The Fugitives (by Szuda Csaba)

A kedves és megnyerő modorú Burz elmondja, hogy néhány szökevény garázdálkodik errefelé, akik a Bravili börtönből szöktek meg. Rettegésben

tartják a lakosságot a környéken és téged kér meg, hogy tegyél ez ellen az állapot ellen.

Mivel Burz nem ad ennél több fogódzkodót, utazz el Bravilba és kérdezősködj egy kicsit. Győzködj egy kicsit ha kell, és meg fogod tudni, hogy a négy szökevény a Bloodmayne Cave nevezetű helyen található.

A Bloodmayne Cave-t pontosan nyugatra a Lorsius folyó partján fogod meglegelni.

Lépj be és tegyél eleget a megbízatásodnak.

Ashanta-t és Hlofgar-t a barlang első felében, Dreet-Lai-t és Enrion-t (ő egy nekromanta) a barlang második felében fogod megtalálni.

Visszatérve Burzhoz Cheydinhalba kifizeti neked a szokásos 100 aranyat és gratulál a jól végzett munkáért. Ha nem végezted el a figyelmetlen tanuló (The Wandering Scholar) küldetést akkor elküld Azzanhoz Anvilba.

Ha már elvégezted akkor Burz kinevez Guardian rangba és elküld Modryn Oreynhoz Chorrolba. Ez lesz az Elhagyott bánya trolljai (Trolls of Forsaken Mine) küldetés.

A nemesúr lánya – The Noble's Daughter (by Szuda Csaba)

Burzot meglátogatva egy érdekes feladattal szembesülsz. Meg kell találnod egy ork nemesúr Lord Rugdumph lányát. Burz megbíz, hogy menj el és személyesen beszélj a nemesúrral, az eltűnés ügyében. Egyben figyelmeztet, hogy ne legyél faragatlan az úrral és a családjával. Ezt persze Burz mondja, aki egy felettébb megnyerő modorú fickó, de sebj.

Lord Rugdumph birtoka északra van Cheydinhaltól, északkeletre az Arrius tótól. Beszélj Lord Rugdumphal, és kérdezz rá mi történt Lady Rogbuttal. Erre ő elmondja, biztos benne, hogy valami szörnyű teremtmények rabolták el a lányt.

Hát keressük meg ! A térkép mutatni fogja merre kell menned. Hamarosan meg fogod találni Lady Rogbut gra-Shurgakot, aki éppen 3 ogre (mi más?) társaságában időzik. Verd le őket, majd kísérd vissza a hölgyet az apjához.

Lord Rugdumph is nagyon boldog és örömeiben megajándékoz a Rugdumph's Sword nevű karddal, ami a családjáé már generációk óta. Visszatérve Burzhoz magkapod a szokásos 100 aranyadat, és egy újabb küldetést a Mystery at Harlun's Watch-ot.

A Harlun Watchi rejtély – Mystery at Harlun's Watch (by Szuda Csaba)

Burz újabb (és egyben utolsó) küldetése Harlun's Watchba szólít, ami délre található Cheydinhaltól. Ha megérkeztél akkor beszélj egy Drarana Thelis nevű nővel. Ő elmondja, hogy a falubeliek gyanús fényeket látnak a közeli mocsaras barlangnál (Swampy Cave).

A település elküldött egy kis csoportot felderíteni a fényeket, de azóta sem tértek vissza. Drarana megbíz, hogy keresed meg az eltűnt csoportot és derítsd ki honnan jönnek a fények.

A Swampy Cave délkeletre van a településtől, a Roed folyó partján. Ha közelebb mész akkor kapsz egy naplóbejegyzést miszerint a fényeket Will-o-wispek okozzák. Verd le őket, majd mivel a csapatnak semmi nyoma, menj be a barlangba.

A barlang két szintes jelentős mennyiségű troll által lakva. Nem ritka, hogy kettesével vannak, vigyázva közlekedj. Az első szint végében megtalálod a csoportot kiterítve, melyről egy naplóbejegyzés is tájékoztat. Arról is tájékoztat, hogy meg kell ölnöd az összes maradék trollt a barlangban. Ha ezt megtetted, akkor ismét kapsz egy bejegyzést, hogy mondd el Draranának amit találtál.

Drarana nem túl meggyőzően a bánatát fejezi ki, hogy a trollok lakmározták a szomszédjait, de őszintén örül, hogy minden trollt megöltél a barlangban. Meg is jutalmaz a Mind and Body Ring nevű gyűrűvel.

Ezután visszamehetsz Burzhoz elmondani, a küldetés teljesítve. Megkapod a 100 aranyat és elmondja, hogy nincs több küldetése számodra.

Ha elvégezted Azzan utolsó küldetését akkor Burz kitüntet a Champion címmel, és hozzáteszi, hogy a pletykák szerint Oreyn látni kíván.

Ez lesz az információ gyűjtés (Information Gathering) küldetés.