

Wulfgar, a barbár, megszabadult a démon Errtu fogságából, de a lelkét még fogva tartják Abyss rémségei. Szörnyű álmok, látomások gyötrik.

Artemis Entreri visszatér Calimportba, egykori sikerei színhelyére. Hajdani hírneve már megkopott, a céhek ellene fordulnak, de ez csak a játszma kezdete.

Jarlaxle, a drow zsoldos sem tétlenkedik; kém szervezetének csápjai az emberi világ felé nyúlnak.

Drizzt, Catti-brie, Bruenor és Wulfgar felkerekednek, hogy elvigyék a Crenshinibont Cadderleyhez, a jó erőinek nagy hatalmú papjához, aki képes rá, hogy elpusztítsa a veszedelmes varázskristályt.

Nem sejtik, hogy minden lépésüket figyelik...