

Beszélgetés (minijáték) sértésektől a lefizetésig - ismertető

Látható egy négy felé osztott kör, valamint a kör közepén található még az NPC hozzánk való viszonyának értéke, számmal jelölve.

A négy rész kommunikációs elnevezései:

Admire - csodálat

Boast - magasztalás

Joke - viccelődés

Coerce - erőszakoskodás

Ez annyira nem lényeges, mivel minden NPC máshogy reagál az adott beszélgetési módra, viszont annál fontosabb, hogy az arckifejezésükből látható, melyik típusra hogyan reagálnak.

Mosoly - növekszik a bizalma felénk

Vicsorgás - csökken a bizalma felénk



A válaszoknál a kör közepén levő szám az adott választól függően csökken illetve növekszik. Valamint az idő múlásával is folyamatosan csökken, nehezítve a legjobb négy kombinációjának a választási lehetőségét

Egyértelmű, hogy ahol nevetnek ott érdemes azt a lehetőséget választani, amelyik legjobban bejön számára. Azaz, ahol legjobban ki van színezve van a körcikkely, hiszen így növekedik leginkább a hozzánk való viszonya, illetve az ezt jelző szám a kör közepén. Tehát elmondhatjuk, hogy a körcikkely telítettsége jelzi azt, hogy az adott válaszunkkal, mennyire változtatjuk meg az NPC reakcióját negatív, illetve pozitív irányban.

Egy körben kell a legjobb kombinációt megadni, amitől növekedik a reputációnk az NPC szemében.

A körcikkelyek körbe forognak, balról jobbra. De ezenkívül van még egy lehetőségünk az elforgatásra is, ha esetleg olyan választási lehetőségünk lenne, amikor túl nemtetsző reagálásnál teljesen kiszínezett körcikkely néz velünk farkasszemet. Illetve, ha úgy látjuk, a pozitív reakciónál a körcikkely nem elég telített és nagyobb telítettségű cikkely fordítható oda a magasabb reputáció reményében. Ilyenkor forgassuk el, hogy minnél kevesebb legyen a levonás a középső számból.

Látható nagyjából az, ahogy forognak a körcikkelyek és mi fog a következő körben az adott negyedkörbe illetve a fentmaradó negyedkörökbe kerülni, ezek alapján válasszuk ki a legmegfelelőbb kombinációt. De mint már leírtam, igyekezzünk, mert időarányosan csökken a gondolkodás közben az NPC hozzánk való viszonyának számlálója.

Egy kör akkor telik le, ha mind a négy kommunikációs lehetőséget kiválasztottuk, a kiválasztott elsőtől, tehát csak a következő körben lehet ismét választani. Ez addig folytatható, amíg amíg el nem érjük a maximális szintet az adott karakternél.

Természetesen használhatjuk közben a **Bribe (megvesztegetés)** opciót is a reputáció növeléséhez, de az keményen a pénztárcánk rovására megy.

